FILE \* fopen (**const** char \*filename, **const** char \*opentype);

1. Crear un [apuntador](https://es.wikibooks.org/wiki/Programaci%C3%B3n_en_C/Punteros) del tipo **FILE \***

FILE \*fp;

1. Abrir el archivo utilizando la función **fopen** y asignándole el resultado de la llamada a nuestro apuntador.

Una lista de parámetros opentype para la función fopen son:

1. "r" : abrir un archivo para lectura, el fichero debe existir.
2. "w" : abrir un archivo para escritura, se crea si no existe o se sobreescribe si existe.
3. "a" : abrir un archivo para escritura al final del contenido, si no existe se crea.
4. "r+" : abrir un archivo para lectura y escritura, el fichero debe existir.
5. "w+" : crear un archivo para lectura y escritura, se crea si no existe o se sobreescribe si existe.
6. "r+b ó rb+" : Abre un archivo en modo binario para actualización (lectura y escritura).
7. "rb" : Abre un archivo en modo binario para lectura.

fp = fopen ( "fichero.in", "r" );

Los parámetros de entrada de **fopen** son:

filename: una cadena que contiene un nombre de fichero válido. opentype: especifica el tipo de fichero que se abrirá o se creará.

1. Con fclose vamos a poder cerrar un fichero que se ha abierto.

int fclose (FILE \*stream);

fclose ( fp );

c) Lectura

char fgetc(FILE \*archivo)

char \*fgets(char \*buffer, int tamano, FILE \*archivo)

size\_t fread(void \*puntero, size\_t tamano, size\_t cantidad, FILE \*archivo);

int fscanf(FILE \*fichero, const char \*formato, argumento, ...);

Escritura

int fputc(int caracter, FILE \*archivo)

int fputs(const char \*buffer, FILE \*archivo)

size\_t fwrite(void \*puntero, size\_t tamano, size\_t cantidad, FILE \*archivo);

int fprintf(FILE \*archivo, const char \*formato, argumento, ...);

d)

SEEK\_SET Reposicionar comenzando desde el principio del archivo (es lo mismo poner un 0)

SEEK\_CUR Reposicionar comenzando desde la posición actual del puntero de archivo (es lo mismo poner un 1)

SEEK\_END Reposicionar comenzando desde el final del archivo (es lo mismo poner un 2)

fseek(archivo, 0, SEEK\_SET);

printf("PRINCIPIO\n");

// Moverse al final del archivo

fseek(archivo, 0, SEEK\_END);

printf("FINAL\n");

// Moverse a la posición actual en el archivo

fseek(archivo, 0, SEEK\_CUR);

printf("ACTUAL\n");

e)

Fputc Escribe un carácter en el archivo

Ejemplo: fputc (‘a’, nombreInternoFichero);

Fputs Escibe una cadena de texto en el archivo

Ejemplo: fputs (“cadena”, nombreInternoFichero);

<https://es.wikibooks.org/wiki/Programaci%C3%B3n_en_C/Manejo_de_archivos>

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/cya/detalleconcepto.php?punto=73&codigo=73&inicio=60>

<https://github.com/MARCOLIO06/TP-STRING>